REGULAMIN II EDYCJI KONKURSU NAJLEPSZE ZAJĘCIA Z OCHRONY DANYCH „AGENCI BEZPIECZEŃSTWA”

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin, zwany dalej Regulaminem, określa warunki, na jakich odbywa się międzyszkolny konkurs **NAJLEPSZE ZAJĘCIA Z OCHRONY DANYCH „AGENCI BEZPIECZEŃSTWA”,** zwany dalej Konkursem.
2. Organizatorami Konkursu jest Szkoła Podstawowa nr 81 im Bohaterskich dzieci Łodzi w Łodzi oraz Centrum Usług Wspólnych Oświaty w Łodzi.
3. Niniejszy regulamin jest zbiorem zasad obowiązujących podczas realizacji i trwania Konkursu.

§ 2 ZAKRES MERYTORYCZNY KONKURSU

1. Konkurs polega na rozwiązywaniu zadań/udzielaniu odpowiedzi na pytania z zakresu ochrony danych osobowych.
2. Zadania i pytania konkursowe opierają się na ogólnodostępnej wiedzy z zakresu ochrony danych osobowych w tym publikacji na stronie internetowej UODO – wykaz przykładowych źródeł wiedzy stanowi Załącznik nr 5 do Regulaminu.
3. Nad częścią merytoryczną konkursu czuwają Inspektorzy Ochrony Danych wyznaczeni w placówkach oświatowych w Łodzi.

§ 3 UCZESTNICTWO W KONKURSIE

1. W Konkursie mogą wziąć udział uczniowie szkół podstawowych uczęszczający do klasy VI, VII i VIII.
2. Do Konkursu mogą zgłaszać się zespoły liczące dwie osoby. Zespół może składać się z uczniów z różnych klas. Każdy zespół musi mieć opiekuna wyznaczonego przez dyrektora szkoły. Każda szkoła może zgłosić do udziału w konkursie maksymalnie trzy zespoły.
3. Przystąpienie do Konkursu oznacza akceptację jego zasad przewidzianych w niniejszym Regulaminie. W przypadku naruszenia postanowień regulaminu bądź zasad fair-play zespół zostaje zdyskwalifikowany.
4. Rejestracja uczestników do konkursu odbywa się poprzez zgłoszenie chęci udziału do szkolnego koordynatora konkursu oraz wysłanie do Organizatora w formie skanów Załączników nr 1-4 na adres e-mail: iod.sp81@cuwo.lodz.pl przed jego rozpoczęciem (maksymalnie do dnia 16 października 2026 r.).

§ 4 PRZEBIEG KONKURSU

Konkurs podzielony jest na 2 etapy, będące nierozerwalnymi elementami jego przebiegu:

I. ETAP SZKOLNY

Uczniowie łączą się w zespoły liczące dwie osoby. Każdy zespół opracowuje zadanie konkursowe otrzymane od Organizatora w formie krótkiego filmu.

Na opracowanie zagadnienia uczniowie mają 3 tygodnie. Przygotowany materiał musi spełniać następujące wymogi:

1. Format i jakość techniczna filmu

Dopuszczalny format pliku: MP4 (H.264), MOV lub AVI

- **Rozdzielczość:** 4K, Full HD (1920×1080), lub HD (1280×720)
- **Długość filmu**: do 5 minut
- **Dźwięk i napisy:** dźwięk powinien być czytelny i dobrej jakości (bez szumów)
- **Podkład muzyczny:** musi być legalny – z licencją, bezpłatny lub pod warunkiem wymienienia imienia i nazwiska twórcy oraz źródła.
- **Prawa autorskie i zgody:** uczestnicy konkursu powinni posiadać prawa autorskie do całości materiału a w przypadku osób występujących w filmie – zgody na wykorzystanie i publikację wizerunku (wzór zgody stanowi Załącznik nr 4 do Regulaminu)
- Zakaz używania materiałów chronionych bez zgody (np. fragmentów filmów, muzyki)
- W przypadku korzystania z narzędzi AI konieczne jest opatrzenie materiałów wygenerowanych przy jej użyciu oznaczeniem „Treść wygenerowana przez AI".
- Materiał niespełniający powyższych wymogów nie będzie podlegał ocenie komisji konkursowej. Za spełnienie wskazanych wymogów odpowiedzialność ponosi opiekun Zespołu.

2. Treść i zgodność z tematyką

- Film musi odpowiadać **tematowi konkursu**
- Niedozwolone są treści:
  - obraźliwe, wulgarne, dyskryminujące
  - naruszające prawo lub dobre obyczaje
- Oceniana będzie **kreatywność, oryginalność i przekaz**

3. Sposób zgłoszenia filmu do konkursu

- Materiały powinny być nagrane na pendrive i przekazane na ręce Inspektora Ochrony Danych danej szkoły lub jego zastępcy.

4. Oznaczenia i identyfikacja pliku

- Nazwa pliku według wzoru (np. Sp_nr_1.mp4)
- Film powinien zawierać czołówkę zawierającą Nr szkoły, imiona i nazwiska twórców
- Wraz z filmem powinien być załączony plik tekstowy z bardzo krótkim opisem tematyki filmu (nieprzekraczający połowy strony A4)

Komisja konkursowa powołana przez Organizatorów dokonuje oceny przekazanych materiałów konkursowych w skali od 1 do 20 pkt i autorzy 10. najwyżej ocenionych prac przechodzą do kolejnego etapu konkursu, tj. etapu międzyszkolnego.

II. ETAP MIĘDZYSZKOLNY

Odbędzie się w siedzibie Szkoły Podstawowej nr 81 w Łodzi, w formule zbliżonej do formuły teleturnieju 1 z 10, z podziałem na 2 etapy, według następujących zasad:

1. Etap pierwszy rozpoczyna się od losowania numeru stolika przez każdy z zespołów.

2. Zadaniem uczestników jest udzielanie odpowiedzi na pytania stawiane przez prowadzącego w kolejności od pierwszego do ostatniego stolika.
3. Każdy z zespołów ma pulę dwóch szans, gdzie jedna błędna odpowiedź oznacza utratę jednej szansy.
4. Dwie błędne odpowiedzi, oznaczają utratę dwóch szans i odpadnięcie zespołu z konkursu.
5. Zespół ma 30 sekund na udzielenie odpowiedzi na zadane pytanie. Jeśli zespół rozpocznie odpowiedź na pytanie przed upływem wyznaczonego czasu ma prawo dokończenia odpowiedzi pod warunkiem braku pauz dłuższych niż 3 sekundy.
6. Pytania będą wyświetlane na ekranie widocznym dla wszystkich uczestników konkursu. W przypadku, gdy z przyczyn technicznych po stronie Organizatora wyświetlanie pytań na ekranie nie będzie możliwe, Uczestnikom przysługiwać będzie prawo do powtórnego przeczytania pytania przez prowadzącego – na czas ponownego odczytania pytania czas na udzielenie odpowiedzi zostanie wstrzymany.
7. W przypadku złej odpowiedzi lub jej braku prawidłowa odpowiedź zaznaczana jest na ekranie i/lub podawana przez prowadzącego.
8. Pierwszy etap kończy się z chwilą, gdy w grze pozostaną trzy zespoły, które trafiają do finału konkursu.
9. Etap finałowy rozpoczyna się od losowania nr stolika (1,2,3).
10. Każdy z zespołów zakwalifikowanych do etapu finałowego rozpoczyna go z pulą dwóch szans, analogicznie do pierwszego etapu, gdzie jedna błędna odpowiedź oznacza utratę jednej szansy.
11. Dwie błędne odpowiedzi, oznaczają utratę dwóch szans i odpadnięcie zespołu z konkursu.
12. Jako pierwszy pytanie otrzymuje zespół nr 1 i udziela na nie odpowiedzi. Obowiązują zasady określone w pkt 5. W przypadku, gdy odpowiedź ta jest prawidłowa, zespół ma prawo wyznaczenia innego lub swojego zespołu do udzielenia odpowiedzi na kolejne pytanie. Wyznaczenie swojego zespołu do udzielenia odpowiedzi na kolejne pytanie może nastąpić maksymalnie dwa razy z rzędu. Natomiast w przypadku udzielenia błędnej odpowiedzi lub braku odpowiedzi pytanie przechodzi do kolejnego zespołu, który w przypadku poprawnej odpowiedzi zyskuje prawo wyznaczenia zespołu do odpowiedzi na kolejne pytanie, a w przypadku błędnej odpowiedzi lub jej braku poprawą odpowiedź na zadane pytanie wskazuje prowadzący i kończy tę serię pytań. Kolejna seria pytań rozpoczyna się ponownie od następnego w kolejności zespołu.
13. W finale za każdą poprawną odpowiedź zespół otrzymuje:
    - 10 pkt – jeśli został wyznaczony do odpowiedzi przez inny zespół
    - 20 pkt – jeśli wskazał sam siebie do udzielenia odpowiedzi na pytanie
14. Gra trwa tak długo, aż w grze pozostanie tylko jeden zespół lub do wyczerpania puli pytań.

15. W przypadku zakończenia gry z powodu wyczerpania puli pytań o zajętym miejscu w konkursie decyduje liczba punktów zebranych przez dany zespół w etapie finałowym.
16. W przypadku osiągnięcia przez dwa lub więcej zespołów tej samej liczby punktów, prowadzący poprosi te zespoły o wylosowanie pytań i udzielenie odpowiedzi. Każdy z zespołów losuje i udziela odpowiedzi łącznie na trzy pytania (po jednym w każdej z trzech rund). Za każdą poprawną odpowiedź zespół otrzymuje 10 pkt, zaś za błędną odpowiedź zespołowi odejmowane jest 10 pkt od dotychczas osiągniętej puli punktów. O kolejności zajętych miejsc decyduje liczba uzyskanych punktów. W przypadku gdy liczba uzyskanych punktów przez dwa lub więcej zespołów po trzech dodatkowych rundach będzie taka sama o zajętym miejscu w konkursie decyduje liczba punktów uzyskanych w I etapie konkursu, tj. etapie szkolnym.
17. Właścicielem wszelkich praw do zapisów obrazu i dźwięku dokonanych podczas rozgrywek jest Organizator.

§ 5 HARMONOGRAM KONKURSU

- 1-16.10.2026 r. przyjmowanie zgłoszeń do konkursu
- Start – 20 października 2026 r. uczniowie dostają zadanie konkursowe do opracowania
- 10 listopada 2026 r. ostateczny termin złożenia prac (nagranych na pendrive i spełniających wymogi wskazane w Regulaminie) w sekretariacie szkoły i poinformowanie Inspektora Ochrony Danych o możliwości ich odbioru – etap I szkolny
- 1 grudnia 2026 r. przekazanie do szkół informacji o wynikach etapu I i zespołach zakwalifikowanych do etapu międzyszkolnego
- 14 grudnia 2026 r. – II Etap międzyszkolny

§ 6 NAGRODY

Nagrody i wyróżnienia przyznawane są na etapie międzyszkolnym. Nagrody otrzymują zespoły za zajęcie 1-3 miejsca. Organizatorzy nie przewidują miejsc eq aequo. Pozostałe zespoły otrzymują wyróżnienia w formie dyplomów.

§ 7 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Niniejszy Regulamin jest dostępny na stronie internetowej Szkoły Podstawowej nr 81 im. Bohaterskich Dzieci Łodzi w Łodzi.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w niniejszym Regulaminie, informując o tym w komunikatach na tejże stronie internetowej oraz bezpośrednio do opiekunów zgłoszonych zespołów.
3. Ewentualne odwołania na każdym z etapów konkursu rozstrzyga powołana przez Organizatorów komisja konkursowa.
4. Biorąc udział w Konkursie uczestnicy akceptują postanowienia niniejszego Regulaminu.

5. Uczestnicy Konkursu wyrażają zgodę na opublikowanie zdjęć oraz nagrania audiowizualnego wydarzenia i wystąpień uczestników z przebiegu Konkursu na stronie internetowej Organizatora oraz w Jego social mediach.
6. Przystąpienie do udziału w Konkursie oznacza wyrażenie zgody przez Uczestników i Opiekunów na przetwarzanie danych zamieszczonych formularzu rejestracyjnym w celu udziału w Konkursie i przekazania nagród zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.

Załącznik nr 1: Zgoda rodziców uczestnika
Załącznik nr 2: Zgoda nauczyciela – opiekuna zespołu/zespołów
Załącznik nr 3: Formularz zgłoszeniowy
Załącznik nr 4: Zgoda dla osoby występującej w filmie
Załącznik nr 5: Wykaz przykładowych źródeł wiedzy